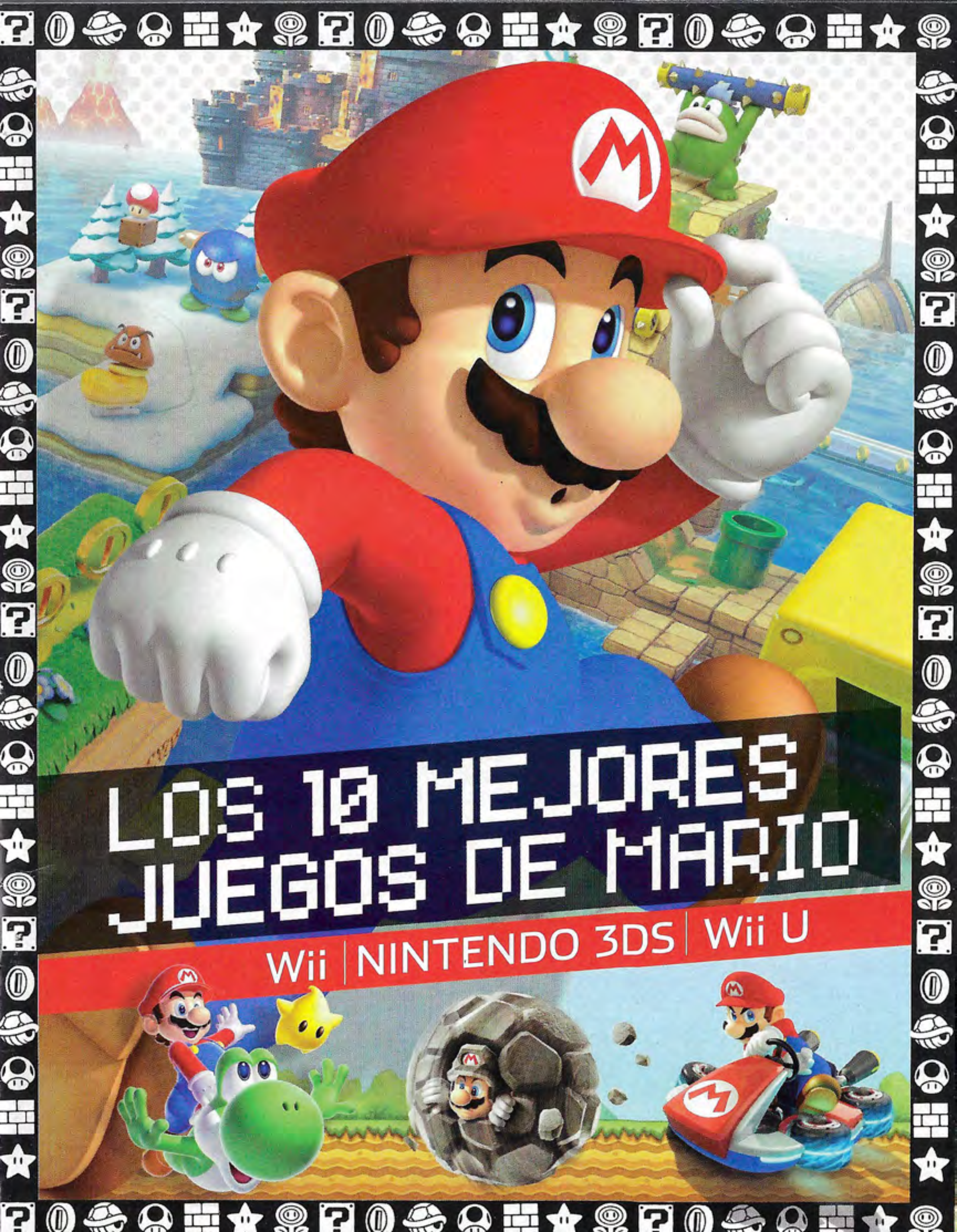
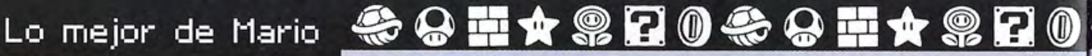

LOS 10 MEJORES JUEGOS DE MARIO
Wii | NINTENDO 3DS | Wii U



¡TODOS LOS VIDEO MARIO QUE PUEDE

Mario es el icono de Nintendo y un personaje clave en la historia de los videojuegos. Su gorra es una de las imágenes más reconocidas en el mundo, y sus títulos cuentan las ventas por millones. Pero... ¿cuántos de ellos están disponibles a día de hoy? Si tengo una 3DS y una Wii U, ¿qué 'Marios' puedo encontrar en tiendas físicas o digitales? En primer lugar, para que no os falte información, aquí tenéis una completa lista dividida por plataformas y servicio. Y para ayudaros a decidir mejor, en las próximas páginas desgranamos los 10 que nos resultan imprescindibles. Y ya sabéis, si aún os falta alguno de ellos... ¡a qué estáis esperando! Viva Mario y... "Let's a go!"

CONSOLA VIRTUAL 3DS

17 JUEGOS

Donkey Kong (GB)
Donkey Kong (NES)
Donkey Kong Jr. (NES)
Dr. Mario (GB)
Mario Bros. (NES)
Mario Golf (GBC)
Mario's Picross (GB)
Mario Tennis (GBC)
Mario & Yoshi (NES)
NES Open Tournament Golf (NES)
Super Mario Bros. (NES)
Super Mario Bros. Deluxe (GNC)
Super Mario Bros.: The Lost Levels (NES)
Super Mario Bros. 2 (NES)
Super Mario Bros. 3 (NES)
Super Mario Land (GB)
Super Mario Land 2: 6 Golden Coins (GB)

Wii U

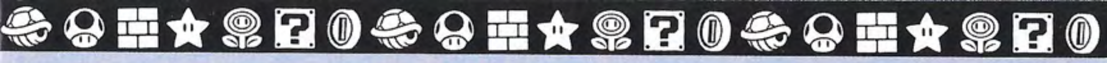
4 JUEGOS

New Super Mario Bros. U
Super Mario 3D World
Mario Kart 8
Mario & Sonic en los JJOO de Inverno Sochi 2014

EXCLUSIVOS 3DS eSHOP

3 JUEGOS

Mario and Donkey: Minis on the Move
Mario vs. DK: ¡Los Minis Marchan de Nuevo! (DSiWare)
Una pausa con... Dr. Mario (DSi Ware)



JUEGOS DE S COMPRAR HOY!

CONSOLA VIRTUAL Wii U

16 JUEGOS

Donkey Kong (NES)
Dr. Mario (NES)
Mario Bros. (NES)
Mario Power Tennis (GBA)
Mario Golf Advance Tour (GBA)
Mario's Super Picross (SNES)
Mario & Luigi Super Star Saga (GBA)
Mario & Yoshi (NES)
NES Open Tournament Golf (NES)
Super Mario Bros. (NES)
Super Mario Bros. The Lost Levels (NES)
Super Mario Bros. 2 (NES)
Super Mario Bros. 3 (NES)
Super Mario Kart (SNES)
Super Mario World (SNES)
Yoshi's Island Super Mario Advance 3 (GBA)

La CV de Wii, también accesible desde Wii U, dispone de decenas de clásicos de NES, SNES y N64.

Wii SELECTS

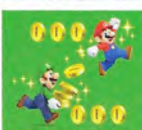
10 JUEGOS

Mario Kart Wii
Mario Party 8
Mario Party 9
Mario Power Tennis
Mario Strikers Charged Football
New Super Mario Bros. Wii
Super Mario Galaxy
Super Mario Galaxy 2
Super Paper Mario
Super Smash Bros. Brawl

3DS

10 JUEGOS

Mario Golf World Tour
Mario Kart 7
Mario Party: Island Tour
Mario Tennis Open
Mario & Luigi: Dream Team Bros.
M&S en los JJOO Londres 2012
New Super Mario Bros. 2
Paper Mario: Sticker Stars
Super Mario 3D Land
Yoshi's New Island



- 3DS
- Plataformas 2D
- 2012
- 35,99 €
- Tiendas/eShop

EN SU DÍA DIJIMOS:
"Se coge el control y los mundos de los Mario 2D y se añade el reto de coger miles de monedas. Una jugada maestra que lo hace más divertido y desafiante, y que nos incentiva para mejorar."



La primera parte rompió todos los esquemas cuando salió en DS. Su adictivo estilo fue una apuesta imbatible en Wii, y esta segunda parte consagró la fórmula plataformas 2D en 3DS



Con tantas monedas es fácil conseguir decenas de vidas nada más comenzar.







NEW Super Mario Bros. 2

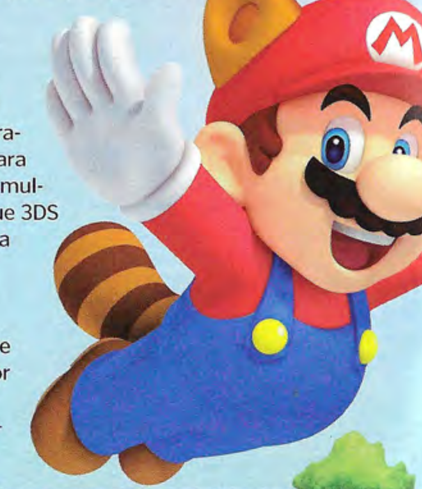
El rey de los saltos vuelve a por todas.

La magia de las 2D estuvo perdida durante mucho tiempo en favor del salto tridimensional. El parón lo marcó el excelente Super Mario 64, hijo pródigo (junto a Zelda: OoT) de la fiebre por los polígonos de los 64 bits. Tanto N64 como NGC se quedaron pues sin aventura lateral, y hubo que esperar nada menos que 14 años para que el estilo de Super Mario World volviera al fin a actualizarse.

Fue con un auténtico pelotazo para DS llamado New Super Mario Bros., que vendió la friolera de 30 millones de unidades en todo el mundo. Así puestos, no era de extrañar que pronto se lanzara también para Wii (con multijugador de serie) y que 3DS recibiese una magnífica segunda parte.

Bañado en oro

Pocas veces un nombre le ha hecho tanto honor a un juego... y pocas veces Mario se ha conformado con innovar







El Mario Dorado es el traje más útil del juego. Con él, cada bola de fuego convertirá a enemigos y bloques en monedas.



El inolvidable Mario Mapache de SMB 3 está de vuelta, y se maneja igual que entonces: a correr y... ¡a volar!

Saltos 2D en 3D

Evidentemente, un juego de desarrollo lateral no es el que más partido va a sacar del efecto 3D de nuestra portátil. No obstante, los fondos sí que se ven lejanos y algunos efectos lucen particularmente bien, sobre todo en el interior de los castillos. Además, el apartado gráfico, fluido en todo momento, está muy cerca del de la versión de Wii.



GRACIAS A STREETPASS HABRÁ UN NUEVO RETO EN CUALQUIER PARTE.

tan poco. Este juego es, en esencia, una actualización de la primera parte, con cooperativo, protagonismo de las monedas, mayor componente arcade y contenido digital adicional. Ahora bien, el primero era una pasada y éste, salvo la pérdida del factor sorpresa, es aún más completo. De hecho, es el mejor plataformas lateral portátil, con todas las virtudes que arrastra esta maravillosa saga desde su primera parte hasta nuestros días.

¡Más monedas! ¡Máaas!

Es la particularidad del juego, con sus registros de niveles y totales; y son la base del modo 'Fiebre del Oro', que se actualiza con niveles descargables, y cuyos records se comparten por StreetPass.

Valoraciones

LO MEJOR

Es un Mario 2D puro. El cooperativo. La vida que le da el modo 'Fiebre del Oro'.

LO PEOR

Innova menos de lo que nos habría gustado. No explota a fondo la 3DS.

NUESTRA OPINIÓN

Es tan bueno y adictivo como se espera, con un gran diseño de niveles, 9 mundos... y millones de monedas por coger. Además, la 'Fiebre del Oro' y su StreetPass nos harán tener juego para largo.



3DS
Carreras
2011
44,99 €
Tiendas/eShop

EN SU DÍA DIJIMOS:
"Control sencillo pero muy profundo y los mejores ítems para dinamitar las carreras. El modo online es perfecto."

NUESTRA OPINIÓN
Llevar un «Kart» de esta calidad gráfica en el bolsillo es todo un sueño. Además, es tremendamente completo, el efecto 3D es alucinante, el online va perfecto, y los nuevos circuitos son una pasada.



El Ala Delta y la configuración de los Karts se estrenaron en esta edición y acaban de repetir en Wii U. Además, MK7 sigue siendo el mejor de la saga para echarse unas batallas de globos.







Mario Kart 7

Más potencia y mayor versatilidad.



Hablar de Mario Kart es hablar de éxito. Tal es así que esta séptima entrega fue uno de los juegos responsables -junto al que tenéis en la otra página- del despegue de ventas de la 3DS. Una de las razones estuvo sin duda en la lista de novedades que incluía.

Diversión todoterreno

Echar un ojo a las novedades y llevarse una alegría era todo uno en Mario Kart 7: configuración del kart (chasis, ruedas y alas delta), largos paseos por aire y agua, vista en primera persona, StreetPass, SpotPass y nuevos objetos (¡18 en total!). Muchas de estas incorporaciones potenciaban una jugabilidad que ya tenía el listón muy alto. Pero el prodigio no se quedó ahí. Técnicamente luce mejor que la versión de Wii, además su online es impecable y el modo batalla es el mejor de la saga. Solo se echan de menos las motos, y los 4 pilotos menos que en Wii.





- 3DS
- Plataformas 3D
- 2011
- 44,99 €
- Tiendas/eShop

EN SU DÍA DIJIMOS:
"El mejor plataformas de 3DS por su control, situaciones variadas y porque aprovecha el 3D como ninguno."

NUESTRA OPINIÓN
Decir "en la línea de los Mario Galaxy" es ya colocarlo en lo más alto, y este título bien que lo merece. Es largo, variadísimo, con un control sublime y un apartado gráfico totalmente genial.



Visualmente es como un dibujo animado, siendo probablemente el Mario más colorido hasta la fecha. Bajo su aspecto desenfadado se esconden cientos de vidas (y horas) para alcanzar el 100%.







Super Mario 3D Land

La saga número uno se hace portátil.

Para algunos fue la razón que les llevó a comprar una 3DS; otros lo definieron como una aventura brillante y adictiva que revolucionó los juegos 3D estereoscópico... Nadie exageraba, el estreno de 3D Land combinaba la jugabilidad de los Marios 3D con el dinamismo de los plataformas 2D. Era, y es, un señor juegazo.

Pequeño gran Mario

El estilo visual de 3D Land es algo diferente al del resto de la saga: vemos a Mario más cerca que de costumbre, y con un ángulo de cámara que siempre favorece un perfecto manejo y la profundidad 3D. No en vano estamos ante el mejor efecto tridimensional de la consola, y sin duda nos hace preguntar si los gráficos han tocado techo. Todo ello disfrutable a través de 8 mundos más los Extras, que casi duplican la duración del juego. Luego están las cajas misteriosas y completarlo al 100%, algo reservado sólo para los más valientes.





- 3DS
- RPG
- 2013
- 39,99 €
- Tiendas/eShop

EN SU DÍA DIJIMOS:
"Exploracion, puzles, combates y diálogos forman un conjunto en el que nada cojea. Una excelente aventura rolera."

NUESTRA OPINIÓN
Combate por turnos y sabor a rol clásico en más de 30 horas de juego. Es algo menos profundo que los grandes del género, pero viene de serie con toda la magia 'made in' Mario... o Luigi.



Isla Almohada parecía un lugar apacible, pero pronto nos veremos sumergidos en una aventura enorme, en la que las habilidades soñadas por el bueno de Luigi serán clave para rescatar a Peach.







Mario & Luigi: Dream Team Bros

Rol de ensueño en tres dimensiones.

Corría en año 1996 cuando el fontanero debutó en los RPG con un auténtico juegazo: Super Mario RPG: Legend of the Seven Stars. Esta joya tardía de SNES (que nunca llegó a Europa) fue fruto de la colaboración entre Miyamoto y Sakaguchi (Final Fantasy). En 2001, ya en N64, Paper Mario tomó el relevo iniciando su propia franquicia, y dos años después, con M&L: Superstar Saga, fue GBA la que agarró con fuerza el testigo del RPG original. Así se inició esta exitosa saga, exclusiva de portátiles, que cuenta ya con 4 títulos de una enorme calidad.

El año de Luigi

2013 fue bautizado así y, para celebrarlo, esta aventura se desarrolla principalmente en el imposible marco de sus sueños. A pesar de pecar de continuista, esta edición explota todas las particularidades de 3DS, y a la vez consigue ser un juego de rol muy completo y divertido.



- 3DS
- Puzle
- 2013
- 9,99 €
- eShop

EN SU DÍA DIJIMOS:
"Un puzle de sencillísimo manejo táctil pero que sorprende nivel tras nivel con nuevos peligros y desafíos."

NUESTRA OPINIÓN
Del 'vs.' pasamos al 'and', y el resultado es un puzle muy diferente, pero igual de entretenido. Antes era más de estrujarnos el coco, y ahora va de pensar a toda prisa. Es de lo mejor de la eShop.



El "mini" anda solo y hay que apresurarse en colocar frente a él las piezas apropiadas para que llegue a la estrella sano y salvo. Algunas pantallas tienen variantes que aprovechan mejor las 3D.







Mario & Donkey Kong Minis on the Move

Dales cuerda y prepara el camino.

Además de plataformas, RPG y deportivos, Mario aparece en otras subsagas. Esta en concreto, protagonizada por sus minimuñecos, ya le ha cogido el gusto a ser exclusiva de tiendas virtuales.

La eShop frente a la crisis

Tras su divertido estreno en GBA, y dos ediciones en DS, la franquicia se superó... ¡en DSi Ware! Ahora, y mientras esperamos la próxima edición para Wii U, podemos disfrutar de un nuevo juego en 3DS cuyo precio nos invita a frotarnos los ojos: menos de diez Euros. Y no es que estemos pagando por un título menor, ojo, que tenemos más de 200 puzles e infinidad de contenido online; todo con un apartado técnico más que resultón. Además, se trata de un cambio de estilo importante en la franquicia ya que ahora, en lugar de guiar a los muñecos en una pantalla 2D al estilo Lemmings, toca construir su camino sobre la marcha. El resultado es un puzle sólido, bonito y que engancha, a un precio excepcional.



- Wii U
- Carreras
- 2014
- 59,99 €
- Tiendas/eShop

EN SU DÍA DIJIMOS:
"El juego más divertido del catálogo de Wii U. Tanto su jugabilidad como su diseño de circuitos es excepcional, y la antigravedad aporta una mayor espectacularidad."



Mario Kart 8 ha supuesto un auténtico subidón en la ventas de Wii U. Velocidad, diversión, manejo y posibilidades multijugador son los responsables. Y ahora encima, llegan DLC.

En MK TV podemos ver lo mejores momentos, editarlos y compartirlos.







Mario Kart 8

A por el liderato, a toda velocidad.

No sólo está arrasando en todo el mundo, sino que el fenómeno MK8 lleva un pasajero muy especial en su exitosa carrera: la propia consola. Desde su salida, Wii U se ha disparado también en ventas, allanando el camino para los Hyrule Warriors, Smash Bros. y Legend of Zelda que vendrán.

Rozando la perfección

Han pasado más de dos décadas desde que Super Mario Kart nos enganchase a la consola como ningún otro, y la saga ha mantenido todo este tiempo un impresionante nivel de calidad, sacando un solo juego por plataforma. La clave siempre ha estado, incluso en las ediciones portátiles, en tomar lo mejor de la versión de la anterior y crecer un poco sin tocar la esencia. En este caso se ha rizado el rizo, porque MK8 reúne lo mejor de las ediciones de Wii y 3DS, gráficos HD, contenido descargable, y novedades brutales como el 'MK TV' o la





Personalizar el vehículo es fundamental, y tenemos más opciones que nunca para encontrar el de nuestro estilo.



Las zonas de antigravedad suponen la gran novedad a nivel de jugabilidad. Busca el choque para salir disparado.

El rey de los piques

Desde la primera edición, la magia de la saga está en compartir la experiencia. En esta ocasión, el online vuelve a ser para hasta 12 jugadores (2 desde la misma consola) pero ahora con torneos a la carta. No obstante, lo mejor son las clásicas carreras locales a 4, completamente personalizables, que por primera vez incluyen el modo 'Grand Prix'.



LAS 8 EDICIONES DE LA SAGA SUMAN 100 MILLONES DE JUEGOS VENDIDOS

antigravedad. Solo nos ha quedado una espinita para poder considerarlo como insuperable, y es haber descuidado el modo batalla, que queda simple y ambientado en los circuitos normales.

Sinónimo de diversión

En números, MK es un juego de carreras con 16 circuitos nuevos y otros 16 clásicos rehechos para la ocasión. Superarlos todos con 3 estrellas es un reto... pero no es más que el principio. Entre el online, las actualizaciones y el multijugador local, estaremos jugando hasta que salga el siguiente. Porque Mario Kart es magistral, te atrapa carrera tras carrera, te hace gritar mil excusas cuando no ganas, y te hace sentirte el mejor cuando llegas el primero.

Valoraciones

LO MEJOR

La jugabilidad. Los gráficos. El multijugador. Los contenidos descargables.

LO PEOR

Modo Batalla. No poder coger ítems con otro detrás. Ni hacer "caballitos".

NUESTRA OPINIÓN

Jugar al MK del momento es una de las razones por las que siempre hay que tener la consola de Nintendo. Es un imprescindible absoluto de cada generación... y en esta lo ha bordado especialmente.



- Wii U
- Plataformas 3D
- 2013
- 59,99 €
- Tiendas/eShop

EN SU DÍA DIJIMOS:
"Gran variedad de niveles y poderes, estupendo multijugador y un montón de buenas sorpresas."

NUESTRA OPINIÓN
Wii U no ha tardado demasiado en tener su Super Mario con mayúsculas. Le faltó haber dado mayor relevancia al GamePad... pero estamos, sin duda, ante una maravilla jugable y visual.



El Mario Felino es la nueva transformación, y expande la jugabilidad como ningún otro traje desde la Pluma. Además están Mega Mario, Tanuki, Cañón, Boomerang, Helicóptero y Mario Fuego.







Super Mario 3D World

El mejor Mario, también en compañía.

Estar a la altura de las entregas 3D de Wii era casi imposible, sobre todo si se daba un giro estético y jugable tan grande... y sin embargo, lejos de lanzarse a un Galaxy 3, Mario se vistió de gato, se acompañó de todos sus amigos, y se propuso sorprendernos.

Tan precioso como un gatito

Sobre la base de 3D Land, esta nueva aventura de Mario es, muy probablemente, el mejor juego disponible en Wii U hasta la fecha, y eso es algo de lo que no te das cuenta hasta que lo pruebas. Para empezar, es una absoluta delicia visual cuyo colorista diseño encaja de cine con el reino de las hadas en el que se ambienta. Por otra parte, el multijugador es un añadido fantástico que no desmerece que sea igual de bueno que siempre cuando se juega solo. Y luego están los ingredientes marca de la casa: jugabilidad perfecta, diseño de niveles prodigioso, largo, desafiante...





- Wii U
- Plataformas 2D
- 2012
- 59,99 €
- Tiendas/eShop

EN SU DÍA DIJIMOS:
"La culminación de la subsaga New Super Mario Bros., gracias a sus nuevos modos de juego. Un Mario de mucho nivel."

NUESTRA OPINIÓN
Aunque la sensación de continuidad con respecto a NSMB Wii es grande, el salto gráfico es una pasada, y la cantidad de contenidos no se queda atrás. Tiene todo lo bueno de la saga.



La alta definición le sienta genial al colorido Reino Champiñón. Las luces, la profundidad, los numerosos elementos... Una pasada tanto en la tele como en la pantalla del Wii U GamePad.







NEW Super Mario Bros. U

Saltos clásicos de nueva generación.

Convertido ya en 'obligatorio' para cada nueva plataforma, la exitosa saga New llegó de partida con Wii U, y lo hizo demostrando la diferencia más obvia con la anterior generación: un espectacular apartado gráfico en HD.

La fórmula del éxito

Como en Wii, tenemos 4 jugadores simultáneos (5, si alguien apoya desde el GamePad), un genial diseño de niveles, un extenso mapeado y, claro está, la esencia de los "Marios 2D". Pero además, la saga crece en cuanto a dificultad, trajes, objetos, conectividad, y modos de juego: ahora contamos con los Desafíos, la Partida Turbo y la Caza de monedas. Con todo esto, ya estábamos claramente ante la edición más completa de la saga... ¡y encima sacaron New Super Luigi U! Una expansión alucinante que, sin Mario de por medio, propone variantes frenéticas de los niveles originales, de forma que los hacen ser mucho más difíciles. El mejor Mario 2D está en Wii U, y luce de cine.





- Wii Selects
- Plataformas 3D
- 2010
- 24,95 €
- Tiendas

EN SU DÍA DIJIMOS:
"Una obra maestra muy trabajada, un título que representa a toda una compañía, el mejor plataformas de todos los tiempos."

NUESTRA OPINIÓN
Es aclamado por crítica y público como uno de los mejores juegos que existen. Es 100% compatible con Wii U, y ahora está disponible a precio reducido. Debes tenerlo. Punto.



Arranca la Astronave Mario en Wii U y prepárate para vivir SMG2 como nunca: la conexión HDMI a 1080p hace que todos los juegos de Wii luzcan más limpios y en formato progresivo.







Super Mario Galaxy 2

Misión: superar lo insuperable.



Entre listas de los críticos y opiniones de los usuarios, Zelda: Ocarina of Time siempre fue el indiscutible "mejor videojuego de la historia"... hasta que irrumpió Super Mario Galaxy en escena dejándonos a todos ojipláticos.

Un enorme paso para la industria

El mando de Wii tenía presencia, pero muy dentro de una jugabilidad clásica y magistral, que nos hizo entrar de inmediato en esa galaxia "a lo Principito" tan maravillosa y enorme. Galaxy convirtió a Wii en una consola imprescindible para cualquier público... y aún había más: 3 años después llegó la segunda parte, que ahora acaba de reeditarse en formato 'Selects'.

Meter el disco de SMG2 en nuestra Wii U es disfutar de cada instante frente a la consola durante 7 largos mundos, a lomos de Yoshi, y con nuevos trajes y dinámicas que lo hacen ser algo más que la secuela del número 1.



- Super Nintendo
- Plataformas 2D
- 1992 (España)
- 7,99 €
- eShop/CV Wii

EN SU DÍA DIJIMOS:
"Que sea el mejor juego de todos los tiempos resulta indiscutible. Además, uno de los más largos e intensos."

NUESTRA OPINIÓN
La CV de Wii U nos está trayendo todos los grandes de SNES en su mejor versión posible, y este es uno de sus juegazos más vigentes. Como hace 22 años, debería ser todo un imprescindible.



¡Volvamos a Dinosaur Land! En este enorme mundo libre encontramos 96 pantallas, con 8 jefazos finales. La misión vuelve a ser rescatar a Peach, pero también a los huevos de dinosaurio.





Super Mario World

Un punto y aparte en los videojuegos.

Ni siquiera en su día, cuando era el juego (con permiso de Street Fighter II) que acompañaba a cada SNES vendida, podíamos hacernos una idea de lo que teníamos delante: un juegazo que, tomando todo lo bueno de los Super Mario Bros. de NES, definió las bases de este género.

El favorito de 'papá'

El mismísimo Miyamoto, responsable de todas estas joyas, reconoció que Super Mario World era su juego favorito de la saga. Y es que, ¿quién no se lo ha pasado varias veces? Su jugabilidad es absolutamente impecable, sus 96 mundos dan para horas y horas de diversión, es variadísimo y desafiante, y su apartado técnico es genial. Tanto es así, que no hablamos de un juego brillante "para su época", sino de un clásico por el que no pasa el tiempo, que tu GamePad no puede perderse.

